

II. JKT squashový turnaj 2010

Podrobné informace o turnaji

- Datum:** neděle, 11. dubna 2010
- Místo:** **SQUASH-HAŠTAL**
Haštalská 20, Praha 1- Staré město ([mapa](#))
- Harmonogram:**
- | | |
|----------------------|---------------------------------|
| 9:15 | Sraz před budovou Squash Haštal |
| 9:30 | Zahájení turnaje |
| 10:00 – 12:00 | Eliminační zápasy ve skupinách |
| 12:00 – 14:00 | Osmifinále |
| 14:00 | Zakončení turnaje |
- Systém turnaje:** hraje se na skupiny - každý s každým ve skupině. Z každé skupiny postupují (dle počtu přihlášených) nejlepší hráči, do osmifinále kategorie profíci. Dalších 8 hráčů dle pořadí skóre postoupí do osmifinále kategorie amatéři.
- Losování:** po odehrání zápasů ve skupinách. Losování formou K-1, vylosuje se jméno a dotyčný si sám vybere soupeře s kterým chce hrát. Stejným způsobem se volí i ostatní dvojice.
- Sebou:** squashovou raketu + míček (pokud nemáte nevadí, půjčí se / pokud máte víc raket, vezměte sebou), **boty do haly (nesmí dělat čmouhy!).**
- Pravidla:** Doporučuji alespoň letmo přečíst (např. zde <http://www.s-centrum.com/sluzby-centra/squash/pravidla-squash/>). Detaily budou vysvětleny na začátku turnaje.
- Startovné:** 100 Kč
- Ceny:** Medaile + diplom
- Přihlášky:** emailem na jukl.karate@seznam.cz do 4. dubna 2010.

Jak se na kurty dostanete:

Metro B – výstupní zastávka nám. Republiky, směr výstupu nám. Republiky – Palladium. Z podchodu směrem do Revoluční ulice a touto ulicí rovně, potom odbočit vlevo do ulice Dlouhá, následně odbočit vpravo do ulice Rybná a potom vpravo do ulice Haštalská.

Tramvaj 8, 14, 26 – výstupní zastávka Dlouhá třída. Z Revoluční ulice do ulice Dlouhá, následně odbočit vpravo do ulice Rybná a potom vpravo do ulice Haštalská.

Auto – cesta dle přiložené mapy (poslední strana propozic). Bohužel s parkováním je tam problém, všude jsou rezidentní zóny. První parkovací automat jsem viděl až na nábřeží, kde je také hlídané parkoviště i mimo tyto zóny. Popřípadě potom parkovat v podzemních garážích Palladium na nám. Republiky.

SQUASH

Základní pravidla

Vzhledem k charakteru hry, kdy jsou oba hráči v jednom kurtu a střídají se v odehrání míče, musí být základní pravidlo neohrozit protihráče.

Cílem hráče je umístit míč tak, aby ho protihráč již nemohl vybrat, tedy aby se míč dotkl dvakrát za sebou země.

Hráč nesmí protihráči bránit ve hře! Aby se protihráč vyhnul bránění ve hře, musí vyvinout veškeré úsilí aby hráči umožnil: volný přímý přístup k míčku, ničím nerušený výhled na míček, volnost k zasažení míčku, volnost zahrát míček přímo na jakoukoliv část přední stěny.

„let“ (nový míč) – pokud stojí protihráč v cestě (ať již samotnému úderu nebo dráze letu míče) je možné požádat spoluhráče o tzv. „let“, tedy nový míč.

Do hry patří podlaha a všechny čtyři stěny kurtu. Míček nesmí padnout na tin (odrazová deska, dole na čelní stěně), pokud se míč odrazí na nebo nad hraniční čárou kolem kurtu, je neplatný. Míček se před dalším odehráním smí dotknout země pouze jednou. Můžete také hrát míč nepřímo, tj. před dopadem na čelní stěnu se míček nejdříve dotkne jedné z bočních stěn, nebo zadní stěny. Podmínkou je, že mezi prvním odrazem od boční stěny a dopadem na čelní stěnu se nesmí dotknout země.

Hra začíná podáním a právo prvního podání se vylosuje.

Podávající hráč si může vybrat podávající čtverec. Získá-li hráč bod, musí vystřídat podávající čtverec.

Podání – musíte stát jednou nohou ve svém podávajícím čtverci (malý čtverec). Pokud stojíte nohou na hraniční čáře, dopouštíte se chyby. Vyhodte míček a udeřte do něj ve vzduchu raketou tak, aby se nedotkl země a trefil se na čelní stěnu nad čáru podání. Míček je platný, pokud dopadne do pole protihráče. Po odrazu od čelní stěny se smí dotknout ještě i boční stěny.

Chybné podání – zahráli jste míček pod čáru podání na čelní stěně, nebo míč nedopadl do hrací poloviny vašeho partnera.

Doplnění pravidel pro - SKUPINA

Hra na jeden vítězný set.

Set končí dosažením 15 bodů.

Pokud je stav 14:14 smí nepodávající hráč rozhodnout, zda má být set ukončen po dosažení 15 nebo 17 bodů.

Hodnotí se každý bod, tedy bodují oba hráči. Pokud vyhraje míč podávající, získá bod a podává dál. Vyhraje-li míč přijímající, získá bod a stane se podávajícím.

Doplnění pravidel pro - PAVOUK

Hra na dva vítězné sety.

Každý set končí devíti body

Pokud je stav 8:8 smí nepodávající hráč rozhodnout, zda má být set ukončen po dosažení 9 nebo 10 bodů.

Počítání bodů bude jako ve skupině, popřípadě druhý způsob – body může získat pouze hráč s právem podání (tedy na ztráty, jako se dřív počítal volejbal). To bude záležet na čase. V tomto druhém způsobu počítání bodů, pokud vyhraje míč podávající, získá bod a podává dál. Vyhraje-li míč přijímající, stane se pouze podávajícím, bez udělení bodů.

Při zahájení druhé a další hry podává jako první vítěz předchozí hry.

(Úprava pravidel možná na začátku i během turnaje!)

